

# ÖZGEÇMİŞ

## Osman Turan

<b>Kişisel Bilgiler</b>	<b>Uyruk</b>	Türkiye Cumhuriyeti
	<b>Doğum Tarihi</b>	26 Mayıs 1985
	<b>Diller</b>	Türkçe (anadil), İngilizce (iyi)
<b>İletişim Bilgileri</b>	<b>E-Posta</b>	osman@osmanturan.com
	<b>Cep Telefonu</b>	(+90) 555 784 27 26 (+90) 536 884 27 26
	<b>Web Adres</b>	http://www.osmanturan.com Zirve Üniversitesi, Kızılhisar Kampüsü, Mühendislik Fakültesi, Elektrik-Elektronik Mühendisliği Bölümü, Ofis: 428, 27260 Gaziantep / TÜRKİYE
<b>Eğitim</b>	<b>Lisans</b>	Elektrik-Elektronik Mühendisliği, Haziran 2009 Kahramanmaraş Sütçü İmam Üniversitesi, Kahramanmaraş / TÜRKİYE GNO: 3.11 / 4.00, Onur Derecesi
	<b>Yüksek Lisans</b>	Aday, Elektrik-Elektronik Mühendisliği (beklenen mezuniyet tarihi: Haziran 2011) Gaziantep Üniversitesi, Gaziantep / TÜRKİYE Tez Konusu: Henüz kararlaştırılmadı Danışman: Henüz kararlaştırılmadı GNO: Hesaplanma aşamasında değil
<b>Akademik Deneyim</b>	<b>Araştırma Görevlisi</b>	Zirve Üniversitesi, Gaziantep / TÜRKİYE (Ekim 2009 - ...) Mühendislik Fakültesi, Elektrik-Elektronik Mühendisliği Bölümü
<b>Araştırma Alanları</b>	<b>Veri Modelleme, Bilgi Teorisi</b>	- Entropi tabanlı modellerle veri sınıflandırması - Çeşitli algoritmalar ile kayıpsız veri sıkıştırması: - Öngörülse bağlam modelleme (bağlam katıştırma - CM) - Lempel-Ziv ve türevleri (LZ, LZSS, LZW, ROLZ) - Burrows-Wheeler dönüşümü (BWT) ile bağlam katıştırma (CM) - Sembol Derecelendirme (Symbol Ranking) - Kayıplı / kayıpsız görüntü ve ses sıkıştırması: - Ayrık zamanlı kosinüs dönüşümü (DCT) ile skaler kuvantalama (JPEG çekirdeği) - S+P dönüşümü (öngörülse haar dalgacık dönüşümü)
	<b>Sinyal İşleme</b>	- Sayısal ses iyileştirme filtreleri, örnekleme hızı dönüşümleri ve katıştırma - Durağan görüntüler için GPU tabanlı yüksek hızlı filtreler - Filtrelenmiş durağan görüntüler üzerinden yapay sinir ağları ile şekil tanımlama - Kayıpsız öngörülse veri sıkıştırması için yapay sinir ağlarının uygulanması - Kayıpsız öngörülse veri sıkıştırması için İkincil Sembol Tahmini (SSE)
	<b>Biyoenformatik</b>	- DNA dizilimi analizi, modellenmesi ve kestirimi
	<b>Gömülü Sistemler</b>	- Tak ve Kullan USB HID aygıtı geliştirilmesi - Işık sensörü dizisi ile nesne yönünün tespiti - RS232 destekli aygıt geliştirilmesi
	<b>Bilgisayar Bilimi</b>	- Optimuma yakın kayıpsız veri sıkıştırması elde etmek için Dijkstra en kısa yol problemi algoritması kullanarak Lempel-Ziv sıkıştırması

<b>Bilgisayar Becerileri</b>	<b>Bilgisayar Grafikleri, GPGPU</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- OpenGL kullanarak GPU tabanlı muazzam boyutlarda paralel hesaplamalar</li> <li>- OpenGL ile sanal ortam yaratılması</li> <li>- 3 boyutlu ortamlarda çakışma tespiti ve durağan aydınlanma haritaları hesaplamaları için etkin İkilik Uzay Ağacı (Binary Space Tree-BSP) uygulaması</li> <li>- Basit CAD yazılımı geliştirilmesi</li> </ul>
	<b>Bilgisayar Ağları</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Ham Ethernet paketlerini yakalayan ve işleyen PC yazılımı geliştirilmesi</li> <li>- TCP/IP haberleşmesi tabanlı PC uygulamaları</li> </ul>
	<b>Web Geliştirme</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- AJAX+ASP.NET ile etkileşimli web uygulamaları</li> <li>- MsSQL, MySQL veya Ms Access destekli veritabanı yönetimli web uygulamaları</li> <li>- Web servisleri</li> </ul>
	<b>Yazılım Geliştirme</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- MsSQL, MySQL, Ms Access veya SQLite3 destekli, veritabanı yönetimli PC yazılımları geliştirilmesi</li> <li>- Vertex ve Pixel/Fragment Shading destekli OpenGL ve DirectX uygulamaları geliştirilmesi</li> <li>- Windows NT ve POSIX platformları üzerinde araştırma amaçlı yazılım geliştirilmesi</li> </ul>
	<b>Diller</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Object Pascal (ileri düzey)</li> <li>- C# (ileri düzey)</li> <li>- C/C++ (orta düzey)</li> <li>- x86 Assembly (orta düzey)</li> <li>- GLSL – OpenGL Shading Language (orta düzey)</li> <li>- MATLAB (orta düzey)</li> <li>- HLSL – DirectX Shading Language (başlangıç)</li> <li>- VHDL (başlangıç)</li> <li>- PIC Assembly (başlangıç)</li> <li>- Visual Basic (başlangıç)</li> </ul>
	<b>Mikroişlemciler / Mikrodenetleyiciler</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- PIC 18F452 (genel amaçlı)</li> <li>- PIC 18F2550 (genel amaçlı)</li> <li>- PIC 24FJ16GA004 (genel amaçlı)</li> </ul>
	<b>Geliştirme Ortamları</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Delphi</li> <li>- Visual Studio</li> <li>- MATLAB</li> <li>- Xcode</li> <li>- Code::Blocks</li> <li>- Proteus</li> <li>- Multisim</li> <li>- PIC-C</li> <li>- MPLAB</li> <li>- Delta WPLSoft</li> <li>- Flash</li> </ul>
	<b>CAD / 3B Modelleme</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- AutoCAD</li> <li>- Cinema4D ile FryRender</li> </ul>
	<b>İşletim Sistemleri</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Windows</li> <li>- Ubuntu</li> <li>- MacOS X</li> <li>- OpenSolaris</li> <li>- FreeBSD (başlangıç)</li> </ul>
	<b>Diğerleri</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Photoshop</li> <li>- CorelDraw</li> <li>- Vegas</li> <li>- Ms Office</li> </ul>